

Tournoi des Panthères de Rosemère 2018

Règlements spécifiques

Formule du tournoi

La formule est en format de simple élimination avec un minimum de trois matchs pour chacune des équipes participantes. Dans le cas d'une catégorie à 6 ou 12 équipes, les matchs se joueront à l'intérieur du pool avec croisement pour les matchs suivants.

Règlements

Les règlements de la FIBA seront en vigueur avec les adaptations de la FBBQ.

- Les parties seront disputées à « 4 contre 4 » pour la catégorie **novice**.
- Les parties seront d'une durée de 4 périodes de 6 minutes sauf la catégorie « **mini compétition** » qui sera, elle, de 3 X 6 minutes et le 4e quart sera de 8 minutes en substitution libre.
- **La catégorie mini se jouera cette année sur des paniers à 10'**
- La règle de participation sera en vigueur et sera de 8 joueurs pour toutes les catégories.
- La période d'échauffement sera de 10 minutes.
- La mi-temps sera de 3 minutes.
- La ligne de 3pts sera en vigueur lorsque possible
- Le règlement du 24 secondes ne sera pas en vigueur.
- Un minimum de 8 joueurs par équipe est requis pour pouvoir débiter la partie.
- Advenant un écart de 30 points ou plus, les règles suivantes s'appliqueront :
 1. L'équipe en avance doit cesser la défensive tout terrain et se replier en défensive demi terrain;
 2. L'équipe tirant de l'arrière **seulement**, peut demander, à partir du début de la dernière période, que le jeu se poursuive en « temps continu » (exception faite des temps morts, d'un arrêt de jeu pour un joueur blessé et pour la dernière minute à jouer dans la période).
- Surtemps : Il y aura des périodes supplémentaires de 2 minutes (aucun temps mort ne sera accordé).

En cas d'égalité pour le classement

- Résultats des parties entre les deux équipes impliquées dans l'égalité.
- Différence entre les points pour et les points contre : si les deux équipes n'ont pas joué l'une contre l'autre et qu'il y a encore égalité, la différence entre les points pour et les points contre pour le total des parties jouées par les équipes en question.
- S'il y a triple égalité, c'est la division entre les points pour et les points contre entre les 3 équipes seulement.

Mesures disciplinaires

- Retard : Après 10 minutes de retard, l'équipe retardataire perdra la partie par défaut. La partie pourra être jouée quand même mais devra être abrégée en temps afin de respecter l'horaire du tournoi.